

Čeká Tě zajímavá dobrodružná cesta do exotických zemí. Poznáš jedinečnou přírodu a získáš nevšední zážitky. Taková cesta si ale vyžaduje náležitou přípravu. Koupíš si mapu, přečteš průvodce, ale aby ses v pořádku vrátil domů, musíš si také zjistit, zda Ti na expedici nehrozí zdravotní rizika. Při cestě do tropů je třeba chránit se před infekčními nemocemi. Proti některým - jako je žlutá zimnice, tetanus, žloutenka, či břišní tyfus - je zapotřebí se očkovat. Neexistuje však očkování proti všem nemocem, a tak je třeba se chránit jinak - například preventivním užíváním léků, vyvarováním se konzumace rizikových potravin, nebo také ochrannými pomůckami:

- moskytiéra je hustá síťovina, která se zavěšuje nad postel a kolem ní, chrání před hmyzem, který může přenášet nemoci;
- ochranný oděv Tě ochrání nejen před spálením kůže, ale také před bodnutím hmyzem. Oděv by měl být z lehkého materiálu a světlé barvy, abys na něm hmyz lépe viděl;
- repelent odpuzuje hmyz, a tak Tě chrání před bodnutím.

Před začátkem hry rozstříhej přiložené kartičky s otázkami, příkazy a ochrannými pomůckami.


1. **Očkování** - házíš kostkou, dokud Ti nepadne číslo 6. Pak jsi očkovaný a můžeš se vydat do světa. Házíš ještě jednou a postupuješ. Před nemocemi, na které neexistuje očkování, Tě může ochránit repelent, moskytiéra a ochranný oděv.
2. **Repelent, moskytiéru či ochranný oděv** si můžeš koupit celkem za tři hozené šestky. Pokud Ti nepadne hned šestka, můžeš se rozhodnout, zda na ni budeš čekat (znamená to, že sháníš repelent, moskytiéru a ochranný oděv po obchodech, mají vyprodáno a musíš jít jinam) nebo se vydáš na cestu bez ochranných pomůcek nebo s jednou či dvěma. Uvědom si, že čím méně ochranných pomůcek si na cestu pořídíš, tím více riskuješ, že onemocníš a dobrodružnou výpravu si pokazíš.
3. **ÚTOK KOMÁŘŮ** - pokud Ti chybí repelent nebo oděv, vracíš se zpět do nejbližší nemocnice. Tam jedno kolo stojí a léčíš se. Pokud nemáš žádný ochranný prostředek, jdeš na start.




4. **?** Odpověz na otázku. Pokud odpovíš správně, následuj šípy. Když odpovíš špatně, vracíš se o tři políčka zpět.

5. **I** Vyber si kartičku s instrukcemi a řiď se pokyny.

6.  **ŠTÍPLA TĚ MOUCHA TSE-TSE** - pokud Ti chybí repelent nebo oděv, vracíš se zpět do nejbližší nemocnice. Jedno kolo stojí a léčíš se. Pokud nemáš žádný ochranný prostředek, jdeš na start.

7.  **Nemocnice** - dostaneš se tam, když Tě štípnou moucha tse-tse, nebo na Tebe zaútočí komáři a nebo budeš nocovat bez moskytiéry.

8.  **OPICE** - zná celý les a zkratky, následuj ji.

9.  **NOC** - přenocuješ venku v přírodě. Pokud máš moskytiéru, je všechno v pořádku a nemusíš do nemocnice. Jinak se vrať do nemocnice a jedno kolo se léčíš.

